

## Petites bêtes

- Le "géotrupe sylvain" est un scarabée
- Le cloporte est un crustacé
- La femelle du lucane cerf-volant est la biche



## Les oiseaux du bois

- Le pic-épeiche se nourrit d'insectes et de larves
- Le geai des chênes donne l'alerte pour les animaux du bois
- La corneille est la femelle du corbeau

*Ramène une feuille de houx au maître du bois*

## Le moulin à vent

Le moulin à vent de Trutte est aujourd'hui caché dans les bois.



- Les meules se trouvaient au rez de chaussée
- Le moulin porte la date : 1424
- Le toit et les ailes pivotaient grâce au guivre que le meunier poussait
- La lanterne est un engrenage

## Le mot magique

Avec les lettres trouvées dans le coffre du petit lutin, formez un mot.

--	--	--	--	--	--	--	--	--	--

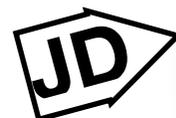
Vous pouvez envoyer votre **mot magique** grâce à ce QRcode.

Les enfants recevront leur diplôme "Ami de la biodiversité".

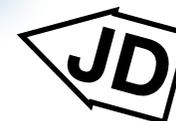


## Trésors

Dans la cabane, déposez vos petits trésors (plume, cône, feuilles...) et vérifiez vos réponses.



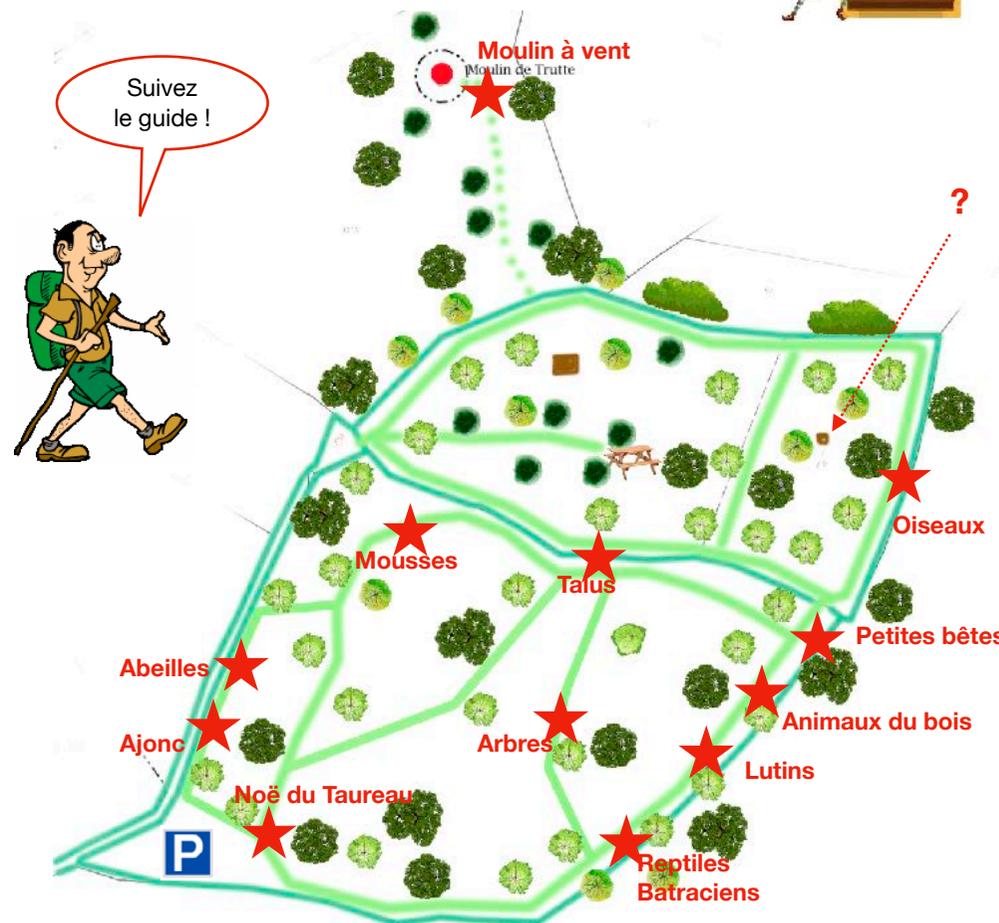
# Jeu Découverte



Bienvenue à "La Noë du Taureau", le bois de Jean Claude.

Partez à la découverte de ce lieu enchanteur peuplé d'une multitude de petits lutins, mais aussi de nombreuses richesses naturelles. En suivant les flèches JD, complétez ce document. Des panneaux vous renseignent. En fin de promenade, rendez visite au "Maître du bois" dans sa cabane. Il attend vos **trésors**, ces éléments que vous devez récolter.

ATTENTION, sur certains panneaux, retrouvez ce petit lutin. Notez la lettre qu'il sort de son coffre. En fin de parcours, ces lettres vous donneront un **mot magique**. Bonne découverte.



## La "Noë du taureau"

Le mot Noë désigne

- Le Noë de la Bible.
- La femelle du taureau
- Une prairie humide

**LA K.K.BANE est .....**

## L'ajonc

Autrefois, l'ajonc était utilisé par les paysans :

- Broyé, il servait à nourrir les vaches et les chevaux
- Avec ses aiguilles, on fabriquait des aiguilles à coudre
- On s'en servait pour chauffer le four à pain



## Les abeilles

- La reine porte une couronne
- Les abeilles produisent de la cire pour bâtir des alvéoles
- Avec la gelée royale qu'elles sécrètent, les abeilles nourrissent la reine.

*Ramène une plume au maître du bois*

## Les mousses

Plusieurs variétés de mousses dans le bois. Autrefois, elles étaient très utilisées.

- Les mousses servaient pour les couches des bébés
- Les mousses reverdissent après une longue sécheresse
- Les mousses font fuir les insectes
- Jean Claude les a semées pour avoir des allées vertes.

*Ramène un cône de pin maritime au maître du bois*



## Les talus

- Les talus et les haies sont un refuge pour la biodiversité
- L'échalier aide les vaches à sortir du champ
- L'échalier est l'entrée du royaume des lutins

*Ramène une feuille de châtaignier au maître du bois*

## Arbres

- Les châtaignes sont enfermées dans une bogue épineuse
- Les fruits du chêne s'appellent les faînes
- On tirait la térébenthine de la résine du pin

## Orvet, salamandre, couleuvre

- L'orvet est un lézard sans patte
- La couleuvre se nourrit de fruits
- La salamandre tachetée aime se dorer au soleil
- La couleuvre n'a pas de crochet à venin

**L'orvet est très utile et sans danger**



*Ramène 2 aiguilles de pin maritime au maître du bois*

## Lutins

- La nuit, les lutins du bois dansent au clair de lune
- En breton, le mot champignon veut dire "nourriture de crapaud"
- Jean Claude coupe les arbres morts parce qu'il n'aime pas les arbres

## Les animaux du bois

- Le renard se nourrit d'oiseaux, de rongeurs...
- Le petit du sanglier est le cochonnet
- Les poils du blaireau servaient à faire des pinceaux à barbe.
- Le petit du chevreuil est le "bambi"

