

Grand parcours

CARTE -SUD 5,436 km

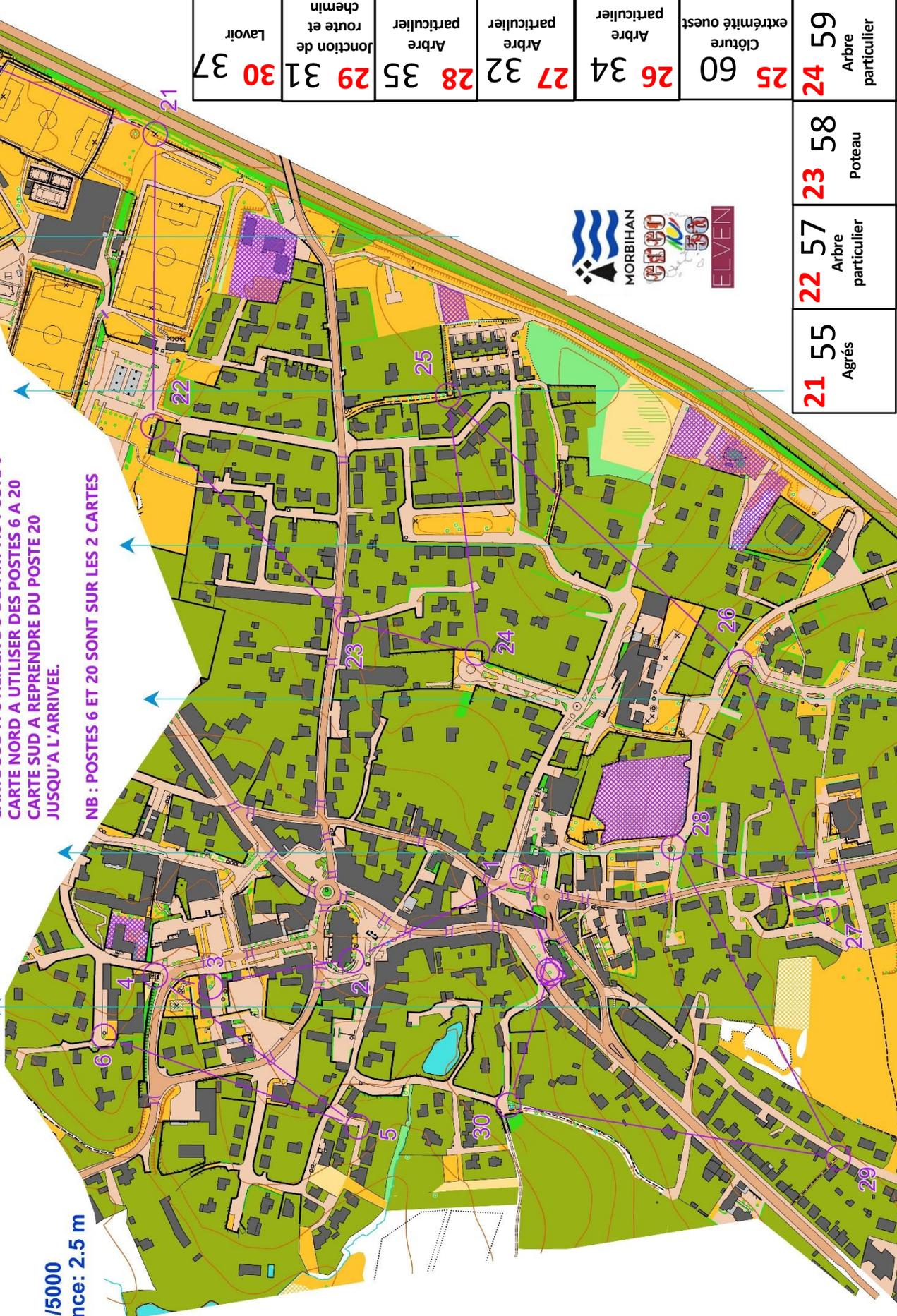
CARTE SUD A UTILISER DU DEPART AU POSTE 6

CARTE NORD A UTILISER DES POSTES 6 A 20

CARTE SUD A REPRIRE DU POSTE 20

JUSQU'A L'ARRIVEE.

NB : POSTES 6 ET 20 SONT SUR LES 2 CARTES



ELVEN
Echelle : 1/5000
Equidistance: 2.5 m

1	36	2	39	3	41	4	42	5	38	6	44
	Arbre particulier		Panneau d'information		Puits		Rembarde de l'escalier		lampadaire		Arbre particulier

25	60	26	34	27	32	28	35	29	31	30	37
	Clôture extrémité ouest		Arbre particulier		Arbre particulier		Arbre particulier		jonction de chemin		Lavoir

21	55	22	57	23	58
	Agrès		Arbre particulier		Poteau



Fonctionnement

Le parcours permanent d'orientation peut être utilisé par différents publics (scolaires, centres de loisirs, grand public...).

Dans le cadre de votre pratique, veillez au bien-être des promeneurs et à la tranquillité des espèces animales et végétales présentes sur le site.

2 étapes pour réussir votre parcours d'orientation

1. Qu'est-ce que la course d'orientation ?

La course d'orientation est une discipline sportive qui se pratique avec une carte très précise.

L'objectif est de réaliser un circuit en passant par des points de passage obligatoires (poste de poinçonnage) par l'itinéraire de votre choix. Les postes doivent être pointés dans l'ordre indiqué ,

2. Comment choisir votre itinéraire ?

Orientez votre carte ! Grâce aux éléments qui se trouvent autour de vous. Si vous avez une boussole pensez à orienter votre carte en utilisant les traits bleus verticaux, surmontés d'une flèche, qui indiquent le nord sur la carte (l'aiguille rouge de la boussole doit être parallèle au trait bleu et dans le même sens que la flèche bleu),

Faites la relation carte-terrain (un polygone noir sur la carte est un bâtiment sur le terrain). Soyez curieux ! Regardez la légende.

Anticipez ! La carte est la description fidèle des éléments que vous rencontrez sur le terrain.

Bien lire la carte, c'est déjà connaître un peu le terrain.

Poste de poinçonnage
Numéro 32



Parcours Permanent d'Orientation ELVEN

Grand circuit
Carte Sud et carte nord
10,700 km-30 postes
Départ/arrivée mairie d'Elven



Parcours disponibles suivant le niveau de connaissances en course d'orientation :

- Format A4**
- Grand circuit : 10820 km-30 postes 2 cartes
 - Bourg : 18 postes 5,9 km
 - Facile : 10 postes 3,9 km
 - Moyen : 18 postes 6,050 km
- Format A3**
- Score 30 postes

Contacts :
Distribution des cartes Mairie d'Elven : www.elven,bzh
Parcours installés par le CDCO56 : cdco56.1@free.fr
Pour la pratique de la course d'orientation :
Club d'Orientation du Pays de Vannes co.vannes56@gmail.com

Légendes

- Courbe de niveau
- - Courbe de forme
- ▬ Abrupt de terre
- ▬ Abrupt de terre important
- - Petite levée de terre
- - Ravine, Tranchée
- Fossé
- Butte
- ▬ Falaise infranchissable
- ▬ Falaise franchissable
- ∨ Grotte
- Bloc rocheux
- Sol pierreux
- Etendue d'eau infranchissable
- Petit cours d'eau franchissable
- Fossé humide
- Marais peu visible
- Puits / Fontaine
- Source
- Elément Hydraulique
- Terrain sablonneux découvert
- Terrain cultivé
- Terrain découvert
- Terrain découvert avec arbres
- Terrain découvert avec buissons
- Terrain découvert encombré
- Terrain découvert encombré avec arbres
- Terrain découvert encombré avec buissons
- Végétation, course lente
- Haie course lente Haie
- Végétation, marche
- Haie marche
- ||| Végétation basse course lente
- ||| Végétation basse marche
- Végétation infranchissable
- Haie infranchissable
- Limite franche de végétation
- Gros arbre remarquable
- Arbre ou buisson remarquable
- Elément particulier de végétation
- ▬ Escalier
- Zone pavée
- ▬ Chemin pavé
- ▬ Zone pavée 2 niveaux
- Zone pavée à trafic
- ▬ Sentier non pavé
- - Sentier ou trace
- - Sentier peu visible
- ▬ Mur franchissable
- ▬ Mur de soutènement
- ▬ Mur infranchissable
- ▬ Clôture franchissable
- ▬ Clôture infranchissable
- Zone interdite d'accès
- Bâtiment
- Passage couvert
- Poteau, pilône
- Borne, mémorial
- x Elément important dû à l'homme
- Zone interdite d'accès
- || Point de passage

